天体観測のための 補償光学装置のシミュレータ開発 ^{外乱オブザーバの適用とそのテスト結果}



大阪電気通信大学大学院 工学研究科 制御機械工学専攻 MM18A012 藤田 勝



2. 補償光学系の概要と動作

3. シミュレーション環境の構築



2. 補償光学系の概要と動作

3. シミュレーション環境の構築

- ■目的:太陽系外惑星の直接観測
 - ・観測光を集めるために大型望遠鏡が必要



30m望遠鏡(TMT) @Mt. Mauna-Kea in Hawaii せいめい望遠鏡(3.8m望遠鏡) @浅口市 岡山県

• 高コントラストで高分解能な観測装置が必要









蛍の光と 同程度の強度・・・



■必要な技術:補償光学による高コントラスト撮像



■必要な技術:補償光学による高コントラスト撮像

波面センサ (WFS: Wave Front Sensor)





<u>可変形鏡(DM: Deformable-mirror)</u>



0.1

2

4 6 8 10 12 14 17 19 Deformable mirror diameter[mm]



2. 補償光学系の概要と動作

3. シミュレーション環境の構築





■ Woofer 実験系の詳細



2. 補償光学系の概要と動作 ■ 実験の様子(モニタ用カメラの映像)

補償なし 補償あり(輝度最大)





時間[sec]



2. 補償光学系の概要と動作

3. シミュレーション環境の構築





※ 実験主体での開発

■問題点

- 実験系(光学系)の調整が複雑なため
 安定した実験環境の構築が困難.
- デバイスが高価で破損回避のために 制御パラメータの大きな変更が困難.

※ シミュレーション環境での開発

■シミュレーション環境

- 数値モデルによるシミュレーション なので安定している。
- 破損の恐れがないため大胆な
 制御パラメータ変更とアルゴリズム
 検討が可能.





■補償光学系のシステム構造









1素子ずつ独立して駆動させた際の 重心位置を取得し行列Mにより関係付ける.

DMへの入力量とWFSの移動量の相関を測定

■ DMのモデル同定(ステップ応答法)



$$G(s) = \frac{n_5 s^5 + n_4 s^4 + n_3 s^3 + n_2 s^2 + n_1 s + n_0}{d_6 s^6 + d_5 s^5 + d_4 s^4 + d_3 s^3 + d_2 s^2 + d_1 s + d_0}$$

$$n_5 = 3.217 \times 10^4, n_4 = 6.496 \times 10^8, n_3 = 6.676 \times 10^{12}, n_2 = 6.519 \times 10^{16},$$

$$n_1 = 2.357 \times 10^{20}, n_0 = 1.404 \times 10^{24},$$

$$d_6 = 1.0, d_5 = 2.234 \times 10^4, d_4 = 2.058 \times 10^8, d_3 = 1.891 \times 10^{12},$$

$$d_6 = 9.271 \times 10^{15}, d_6 = 3.488 \times 10^{19}, d_6 = 6.229 \times 10^{22}$$

3. シミュレーション環境の構築

■ シミュレーション環境へ系の移植



3. シミュレーション環境の構築

■ シミュレーションと実験系の応答比較



■ 外乱オブザーバの適用を検討



今回はカットオフ周波数を100Hzとした.

■ 外乱オブザーバの適用結果

外乱オブザーバ無し

外乱オブザーバ有り









2. 補償光学系の概要と動作

3. シミュレーション環境の構築



■まとめ

補償光学装置シミュレータが実験系と同様の振る舞いをしたのを確認した.

外乱オブザーバを適用した際,大半の開口にて制御結果の改善を確認した.

■今後 今回改善しなかった開口の原因調査 →作用行列の影響?

外乱オブザーバに使用するLPFの最適カットオフ周波数導出